

• Zo krijgen woorden betekenis voor je kind



Pictogrammen en modellerslinger

Print het bestand met de kleine pictogrammen uit. Knip ze los en plak deze op de vlaggetjes. vlaggetjes. Klaar is je modellerslinger!

Gebruik de slinger in je communicatie met je kind. Laat de slinger zien en voelen en gebruiken de pictogrammen erbij. Bijvoorbeeld: Slingers hebben vaak de vorm van een driehoek. Stel dan de vraag: Zie jij nog meer spullen in de vorm van een driehoek?

Op de slingers kun je kernwoorden en pictogrammen plakken, dat is altijd handig. Kernwoorden zijn woorden die je vaak kan gebruiken als je communiceert. Wijs ze aan op de pictogramkaartjes als je aan het vertellen bent over het feestje of als je er iets over wilt vragen.

Ben je even vergeten wat er ook alweer is gecommuniceerd? Kijk naar de slingers, misschien weet je het weer als je de kernwoorden en pictogrammen ziet. Je kunt slingers laten wapperen in de wind, of kun jij zo hard blazen dat de slingers gaan bewegen? En hoor je dan ook geluid?

Pictogrammen gebruiken met doorkijakraam

Als je kind niet de mogelijkheid heeft om een afbeelding aan te wijzen op een Taal Activiteiten Kaart (TAK) dan kun je met deze pictogrammen in groter formaat je kindje, of de leerling uit je klas, ondersteunen.

De pictogrammen kunnen geprint worden en met behulp van een doorkijakraam gebruikt worden. De uitleg van het doorkijakraam vind je onderstaand. Het bevestigen van de pictogrammen op het doorkijakraam kan met klittenband of met posterbuddies.

Je kunt de pictogrammen ook als losse kaartjes gebruiken. Zo kun je dan benadrukken wat je zegt, wat je laat zien en wat je voelt. Bijvoorbeeld: tijdens het versieren van je kamer kun je een ballon opblazen. Je kunt de ballon aan het kindje tonen en laten voelen. Je kunt het pictogram ballon laten zien, het geluid van veel lucht inblazen maken en het woord "ballon" uitspreken en ook het pictogram van 'groot' erbij tonen. Zo kan dit natuurlijk ook bij allerlei andere feestattributen zoals de slingers en het feesthoedje.

Gebruik van een doorkijakraam

Een doorkijakraam is een vorm van ondersteunde communicatie waar geen technologie aan te pas komt.

De afbeeldingen op het doorkijakraam kunnen gebruikt worden om:

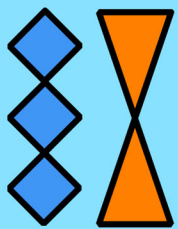
- te vertellen wat er net gebeurd is,
- te vertellen wiens beurt het is,
- aan te geven wat er moet gebeuren
- tijdens het spel,
- keuzes aan te bieden, enzovoort.

Een doorkijakraam kan gebruikt worden voor 2, 3 of meer foto's of andere afbeeldingen.

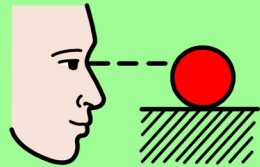


Hoe gebruik je het doorkijakraam

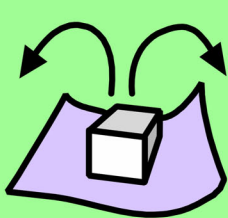
1. Introduceer het gespreksonderwerp of de activiteit.
2. Plaats de afbeeldingen één voor een op het doorkijakraam en benoem ze.
3. Let op wanneer het kindje iets zou willen zeggen. (Signalen: kijken naar het doorkijakraam, oogcontact maken, kijken naar het communicatieboek.)
4. Houd het doorkijakraam zo vast, dat je oogcontact maakt met het kind door het gat heen. Houd de afbeeldingen richting het kind.
5. "Wil je iets zeggen? Wat wil je zeggen?"
6. "Kijk maar rond" Doe het zelf voor, wijs desnoods een voor een alle afbeeldingen aan.
7. "Even nadenken". "Ja, ik weet het"
8. "Kijk maar naar de afbeelding die je bedoelt".
9. Benoem waarnaar gekeken is.
10. Benoem de afbeelding.
11. Reageer op het verzoek, het antwoord.



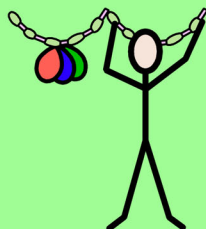
iets anders



kijken



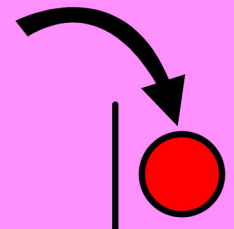
uitpakken



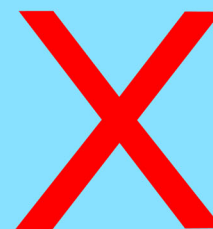
versieren



klappen



in



niet

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

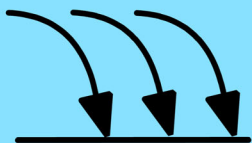
Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021



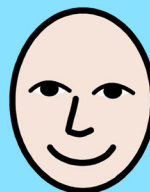
nog een keer



helpen



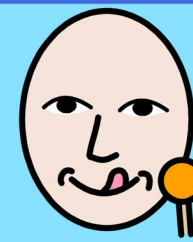
maken



leuk



goed



lekker



klaar

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021

Widgit Symbols © Widgit Software 2002-2021